

CURRICULUM VITAE

Arno Gerritsen

PERSONALIA

Naam: Arno Gerritsen
Geslacht: Man
Woonplaats: Almere
Burgerlijke staat: Samenwonend
Geboortedatum: 30 september 1987
Geboorteplaats: Almere
Nationaliteit: Nederlands
Rijbewijs: B
Telefoon: +31 (0)6 41 333 133
E-mail: contact@arnogerritsen.nl

OPLEIDING

2006 – 2010	Mediacollege Amsterdam MBO+ Interactive Design	Plaats: Amsterdam Diploma: <i>behaald</i>
2004 – 2006	ROC Flevoland MBO Sport & Bewegen	Plaats: Almere Diploma: <i>certificaten</i>
2000 – 2004	OSG Echnaton VMBO Sport & Bewegen	Plaats: Almere Diploma: <i>behaald</i>

TALEN

	<i>Verstaan</i>	<i>Spreken</i>	<i>Schrijven</i>
Nederlands	Goed	Goed	Goed
Engels	Goed	Goed	Goed

ICT KENNIS

Programma's

Adobe CS
Microsoft Office
Visual Studio 2010

Programmeertalen

(x)HTML
CSS (Cascading Style Sheets)
Javascript/jQuery
DOT.NET
PHP

PROFIEL

Ik ben een ambitieuze denkende doener die zich heeft gespecialiseerd in het ontwerpen en ontwikkelen van web producten. De passie voor het maken van websites begon al in 1999 op Geocities.com (Yahoo). Om meer mogelijk te maken leerde ik te werken met Microsoft Frontpage. Vervolgens de overstap gemaakt naar producten als Adobe Dreamweaver. Door de jaren heen heb ik tal van organisaties en middelgrote bedrijven succesvol naar het World Wide Web gebracht.

Naast mijn passie voor het web ook altijd een passie voor sport heb gehad. Ik koos tijdens mijn middelbareschoolfase voor de richting Sport & Bewegen. Hier ontdekte ik dat het ontspannen voor een groep staan en mezelf presenteren tot mijn kwaliteiten behoren. Na het succesvol afronden van mijn middelbare school koos ik voor de vervolgsopleiding Sport & Bewegen op het MBO. Halverwege het MBO begon mijn interesse voor het web enorm toe te nemen. Om deze reden besloot ik mij aan te melden op het Mediacollege Amsterdam waar ik na vier jaar succesvol afstudeerde.

In de avonden was ik naast het ontwerpen van websites ook regelmatig aan het 'gamen'. In de loop der jaren had ik een behoorlijke naam als 'gamer' opgebouwd en daarom besloot ik in 2009 om daar meer mee te doen. Na een voorbereiding van drie maanden registreerde ik in januari 2010 één van de eerste Nederlandse professionele gaming organisaties. MCA was een feit. Vanaf nu was ik zelfstandig ondernemer.

Als zelfstandig ondernemer heb ik veel te maken gehad met bedrijfsvoering. Om inkomsten te genereren moest ik opzoek gaan naar sponsors. Al snel raakte ik in contact met meerdere bedrijven. Na een gesprek op locatie gingen zij overstag en maakte zo mede het succes van MCA mogelijk. Dit waren o.a. Tweak.nl, Just-Eat.nl en ZOWIE GEAR.

Mijn ambities liggen bij het bedenken en realiseren van web-based oplossingen. Een functioneel ontwerp vertalen naar een werkende xHTML, CSS en jQuery website. Ook het bedenken en verder ontwikkelen van het eigen product vindt ik erg interessant. Daarnaast zie ik mezelf in de toekomst een team begeleiden om zo tot een volwaardig product te komen.

WERKERVARING

Organisatie: **Current Software**
Locatie: Haarlem
Periode: April 2010 – heden
Functie: Product Manager
Omschrijving: *Als Product Manager van Current Software ben ik verantwoordelijk voor de producten die wij aanbieden. Ik zorg er voor dat het product mee groeit met de laatste technieken en aansluit op de wensen van de klant. Wat is de vraag van de markt en wat doen concurrenten.*

Naast het onderhouden van producten ben ik ook de aangewezen persoon voor het ontwerpen van web producten voor klanten. Daarnaast vertaal ik de functioneel- en grafisch ontwerpen naar xHTML, CSS en javascripts als (jQuery).

Tevens beheerde ik verschillende socialmedia accounts als bijvoorbeeld Twitter om de ‘followers’ en bezoekers op de hoogte te stellen van de laatste ontwikkelingen omtrent Current Software.

Organisatie: **Mesmerize Cybersports Association (MCA)**
Locatie: Almere
Periode: 2009 – 2010
Functie: Oprichter & eigenaar
Omschrijving: *In 2009 heb ik The Mesmerize Cybersports Association opgericht. MCA was een professionele gaming organisatie wat e-Sports (professioneel gaming) in Nederland naar een hoger niveau moest brengen.*

Met twee teams bestaande uit elk vijf spelers, speelden wij twee verschillende games. Beide teams reisden verschillende landen binnen Europa af om zo op de belangrijkste evenementen te verschijnen in het shirt van MCA. Ook hebben wij tijdens de HCC dagen ‘on stage’ de finale van de ESL Pro Series (Best of Benelux) gespeeld voor een publiek van 700 man.

Als zelfstandig ondernemer heb ik veel te maken gehad met bedrijfsvoering. Om inkomsten te genereren moest ik actief sponsors werven. Ik bedacht campagnes en al snel overtuigde ik verschillende bedrijven die kort daarna financieel wilde investeren en zo mede het succes van MCA mogelijk maakte.

STAGE

Organisatie: **GamersWorld B.V. - Cambrium B.V.**
Locatie: Almere
Periode: 2009 – 2010 (6 maanden)
Functie: Front-end developer
Omschrijving: *Als derdejaars student op het Mediacollege Amsterdam heb ik twee periodes van zes maanden stage gelopen. Mijn tweede stageperiode is succesvol volbracht bij GamersWorld B.V. In deze zes maanden heb ik samen met een collega een nieuwe website en webshop voor Gamersland.com ontworpen en gerealiseerd. Tevens heb ik hier mijn xHTML, CSS en jQuery kennis aanzienlijk verbeterd.*

Organisatie: **ProImpact B.V.**
Locatie: Almere
Periode: 2009 – 2009 (6 maanden)
Functie: Interactive Designer
Omschrijving: *Mijn eerste stageperiode heb ik volbracht bij een toonaangevend producent van beeldscherm-communicatie, ProImpact B.V. In deze zes maanden heb ik verschillende websites ontworpen en heb ik meegewerkt aan de website van Brabantwonen.nl, Rochdale.nl, GoedeStede.nl & Wocom.nl. De taken varieerden van banners maken tot het ontwerpen van pagina's.*

REFERENTIES

Current Software	Michel Haring (Directeur)	+31 6 24 58 25 42
GamersWorld B.V.	Berend Hogen Esch (P. Manager)	op aanvraag